

## WHILE

### El bucle while sencillo:

El bucle while permite ejecutar una o mas sentencias en tanto se cumpla una condición. Si la condición deja de cumplirse, se dejan de ejecutar la o las instrucciones y se “sale del bloque while para continuar procesando la s instrucciones que se encuentran después del mismo

```
while (condición)
sentencia;
```

### Bucle while con varias condiciones

```
while (condición)
{
sentencia1;
sentencia2;
sentencia3;
sentencia4;
.
.
Sentencia_n;
}
```

Ejemplo:

```
char salir;
salir = 'n';
while (salir != 'n')
{
printf(“Estoy dentro del mientras\n”);
getc(“%c”, &salir);
}
printf(“\nYa salí”);
```

### Bucle para espera de dato

El bucle también puede estar vacío. El siguiente ejemplo funcionará hasta que se pulse a letra ‘A’:

```
while ((letra = getc()) != 'A');
```

## Bucle de parada o bucle infinito

Util para cuando se desarrolla un programa y queremos detener en un punto el mismo

```
While(1){}
```