

IF y sus posibilidades

uso de IF como controlador de un paso

```
while(TRUE)
{
if((valor==0x031)||((valor==0x32)||((valor==0x33))
break;
}
    Programa a ejecutar
```

explicación:

si se cumple algunas de las condiciones entonces salta desde break; y sale del bucle WHILE(TRUE), sino se cumple alguna de las condiciones se mantiene en el bucle y sigue esperando dentro del bucle que una de las condiciones se cumpla. Cuando se cumple salta gracias al break; del bucle if y continua el programa ejecutándose la primera instrucción que encuentre

if.... else if

```
if(i2c_poll())
{
    dato=i2c_read();

    if(dato==0x31)
    {
        Programa a ejecutar
    }
    else if (dato==0x32)
    {
        Programa a ejecutar
    }
    else if (dato==0x33)
    {
        Programa a ejecutar
    }
}
```

explicación:

se recibe un dato de I2C, se lee el dato con dato=i2c_read(); y el resultado se compara con cada una de las evaluaciones y se ejecuta el programa que esta entre corchetes y salta el resto de evaluaciones y vuelve a un nuevo ciclo en este caso se recibe un dato por I2C-POLL

if entre dos posibilidades

```
if(x>=25)
    output_high(PIN_B4);
```

```
else  
    output_high(PIN_B5);
```

explicación:

es una pregunta con dos soluciones si es igual o mayor de 25 enciende el led del pin B4 si no enciende el led del pin B5